

# Programmieren lernen

Worum geht's?



```
def description(int AG-type) -> bool:  
  
    // Du wolltest schon immer dein eigenen Spiele oder Programme erstellen?  
    // Dann ist die Orogrammier-AG genau das Richtige!  
  
    Wir bieten:  
  
    < Erlernen der Grundkenntnisse der Programmierung />  
    < Teilnahme am bundesweiten Informatikwettbewerb />  
    < Ausarbeitung eigener Projekte: Liste[Spiele, Roboter, Webseiten etc] />
```

**Wer kann mitmachen?**

Schülerinnen und Schüler der Klassen 6 bis 10

**Wann?**

montags, 8. und 9. Stunde,  
14tägig (B-Woche)

**Wer ist auf jeden Fall dabei?**

Julius Günkel und Constantin Görlich

**Wir freuen uns auf dich!**