

AG Robotik

Los geht's!



für Schüler und Schülerinnen(!) der Jahrgangsstufe 6 / 7 / 8

Inhalt:

- Einfache Programmelemente des systematischen Programmierens
- Kennenlernen einer visuellen Programmiersprache Scratch
- Programmierung/Entwicklung eines Roboterprojektes
- kreatives Arbeiten an einem Entwicklungsprojekt : PC-Spiel
- Smartphone-App (- Projekt für Fortgeschrittene -)

Du bist interessiert an der Welt moderner Technologien und fragst dich, wie ein Programmablauf mithilfe einer Computersoftware programmiert wird. Du reflektierst Sachzusammenhänge und Abläufe logisch und bist kreativ; du möchtest gerne ein eigenes Computerspiel oder ein Roboterprojekt (**humanoide Roboter**) entwickeln und programmieren.



Dann bist Du in dieser AG genau die/der Richtige.

Betreuer: A.Mihm

Zeit: Montag 8./9. Std.

